



2° INIZIATIVA “EVITO LE DIPENDENZE” (iniziativa informativa e formativa per prevenire e contenere il gioco d'azzardo)

NON MI GIOCO IL MIO FUTURO



“Un giocatore perde sempre. Perde denaro, dignità e tempo, e se vince, tesse intorno a sé una tela di ragno”.

(Mosè Maimonide)

Proposta di iniziativa redatta in collaborazione tra Cittadinazattiva Umbria e l'Istituto di Istruzione Superiore “Giordano Bruno” di Perugia in esecuzione delle Deliberazioni Giunta regionale dell’Umbria N. 791 dell’ 11 luglio 2016 e N. 1449 del 5 dicembre 2016 - Programma generale denominato: Iniziative informative e formative a vantaggio dei consumatori e degli utenti 2016 - III° Intervento “ Evito le dipendenze”

PREMESSA

Cittadinanzattiva, nell'ambito del Programma generale d'intervento della Regione Umbria: "Iniziativa informative e formative a vantaggio dei consumatori e degli utenti 2016" DGR n. 791/2016 e n.1449/2016– 3° Intervento- **Evito le dipendenze-**, di cui alla convenzione sottoscritta il 12/12/2016, ha scelto di dedicare la realizzazione delle due iniziative previste **al gioco d'azzardo**, poiché la ludopatia sta diventando una piaga sociale sempre più diffusa tra i cittadini di ogni ceto sociale.

Ambedue le iniziative sono rivolte alle scuole, poichè si è fortemente convinti che la lotta alla ludopatia debba iniziare da uno dei più importanti contesti in cui di norma avviene la crescita sociale e culturale della persona.

Sensibilizzare i più giovani è, infatti, il primo e fondamentale atto da compiere per evitare che il fascino bugiardo del gioco mieta sempre più vittime.

Le iniziative saranno realizzate presso l'Istituto d'Istruzione Superiore "Giordano Bruno" di Perugia ubicato in Via Mario Angelucci, N. 1 in due diverse classi che raccolgono un numero contenuto di studentesse e studenti in quanto, attraverso un'analisi approfondita fatta con il tutor del progetto della scuola, è emersa l'esigenza di lavorare con un gruppo ristretto di allievi per svolgere un'azione più efficace, puntando sulla dimensione relazionale e restringendo l'attività all'ambiente classe.

E' ormai noto che il lavoro rivolto a un gruppo numeroso di studenti produce solo un risultato informativo e di generica conoscenza dell'argomento trattato e non anche formativo e di rielaborazione personale e critica della situazione in esame come nel piccolo gruppo.

SECONDA INIZIATIVA

A. ASSOCIAZIONE DEI CONSUMATORI

Cittadinanzattiva Umbria

Coordinatrice del progetto: Dott.ssa Ornella Ciani

B. ISTITUTO SCOLASTICO

Istituto d'Istruzione Superiore "Giordano Bruno" ubicato in Via Mario Angelucci, 1

Classe:

5° AM Sistema Moda

con 10 studenti, di cui 6 femmine e 4 maschi

Docenti che hanno collaborato alla redazione del progetto :

Coordinatrice progetto: Prof.ssa Nicoletta Mescolini.

Tutor del progetto : Prof. Giuseppe Antonelli

C. TEMPISTICA

Anno scolastico:

2016/2017

Data prevista per la realizzazione dell'iniziativa:
(3/4/5 ora)

martedì 23 maggio 2017

3° e 4° ora 9.55-11.40

intervallo 11.40-11.50

5° ora 11.50-12.45

D. PROGRAMMA

Attività	Referenti	Ore
Incontro informativo preliminare all'iniziativa per conoscere la composizione della classe (punti di forza e punti di debolezza).	Prof. Giuseppe Antonelli- Tutor del progetto. Avv. Sivia Barontini – Esperta di consumerismo	1
Breve presentazione della Associazione di Cittadinanzattiva. Presentazione iniziativa.	Dott.ssa Ornella Ciani- Esperta di Consumerismo	1/2
Attività informative e formative sui comportamenti a rischio. (1)	Dott.ssa Giulia Radi-Psicologa	1 e ½
Attività ludico didattica per la comprensione sperimentale dei principali concetti statistici quali il calcolo delle probabilità.(2)	Dott.ssa Giulia Radi-Psicologa	1 ora

Note:

(1)

- La definizione di gioco d'azzardo patologico.
- Come riconoscere il giocatore d'azzardo patologico.
- I fattori di rischio per lo sviluppo della ludopatia.
- Come affrontare il gioco d'azzardo patologico.
- Centri per la cura della dipendenza dal gioco d'azzardo.

(2)

- Percorso laboratoriale mirato a dimostrare, in modo vivace (video/ slides / facebook / twitter / altro) e con l'ausilio della matematica e della statistica, quante sono le probabilità di vincere nel gioco d'azzardo.

E. INTERVENTI E PRESENZE

All'iniziativa interverrà un rappresentante della regione Umbria; sarà altresì presente un rappresentante della stessa Regione Umbria del servizio "Direzione Regionale Attività produttive, Lavoro, Formazione e istruzione – Servizio Attività giuridico amministrativa, tutela dei consumatori, coordinamento aiuti di stato". I predetti soggetti saranno chiamati a partecipare all'iniziativa a cura di Cittadinanzattiva .

F. OBIETTIVI

- Prevenire e contenere il fenomeno della ludopatia.
- Permettere agli studenti di sperimentare attraverso il coinvolgimento attivo sia i meccanismi di attivazione neurofisiologica coinvolti nella fase della scommessa, sia le emozioni negative sperimentate nella fase dell'eventuale risultato negativo della scommessa.
- Permettere agli studenti di sperimentare attraverso il coinvolgimento attivo (attraverso immedesimazione e rispecchiamento) il meccanismo "a cascata" coinvolto nelle dipendenze, considerando le conseguenze graduali nella vita quotidiana (personale, lavorativa, sociale...) del giocatore.
- Riflettere sulla sovranità del consumatore, spiegare e decostruire il mito della falsa illusione del "colpo di fortuna" e delle vincite facili.....
- Fornire agli studenti un'idea alternativa sull'idea di divertimento.
- Offrire agli studenti un'opportunità di crescita consapevole anche nel rapporto con il denaro e con lo stile di consumo per divenire promotori di legalità e novità nel sistema produttivo e sociale.

G. LOCANDINE INFORMATIVE E MATERIALE DIVULGATIVO

Saranno distribuite a tutti gli studenti e alle studentesse della classe inserita nell'iniziativa, locandine/guide sui rischi del gioco d'azzardo. Il predetto materiale sarà pubblicato nel sito di Cittadinanzattiva Umbria, nel sito dell'istituto di istruzione "Giordano Bruno" di Perugia e trasmesso alla Regione Umbria, anche per via informatica, almeno 10 giorni prima dell'evento, al fine della sua pubblicazione nella pagina del portale regionale dedicata.